

CARTE REQUETE ; PING



« *bonjour à cette adresse IP* »

Destinataire (adresse IP)
Source (adresse IP)

INSTRUCTIONS

ENVOI

Voir fiche personnage

RÉCEPTION

- Si vous êtes le destinataire, retournez la carte pour répondre (soyez poli) et envoyez là
- Sinon, jetez cette carte

Couche IP

CARTE REQUETE ; PING



« *bonjour à cette adresse IP* »

Destinataire (adresse IP)
Source (adresse IP)

INSTRUCTIONS

ENVOI

Voir fiche personnage

RÉCEPTION

- Si vous êtes le destinataire, retournez la carte pour répondre (soyez poli) et envoyez là
- Sinon, jetez cette carte

Couche IP

CARTE REQUETE ; PING



« *bonjour à cette adresse IP* »

Destinataire (adresse IP)
Source (adresse IP)

INSTRUCTIONS

ENVOI

Voir fiche personnage

RÉCEPTION

- Si vous êtes le destinataire, retournez la carte pour répondre (soyez poli) et envoyez là
- Sinon, jetez cette carte

Couche IP

CARTE REQUETE ; PING



« *bonjour à cette adresse IP* »

Destinataire (adresse IP)
Source (adresse IP)

INSTRUCTIONS

ENVOI

Voir fiche personnage

RÉCEPTION

- Si vous êtes le destinataire, retournez la carte pour répondre (soyez poli) et envoyez là
- Sinon, jetez cette carte

Couche IP

CARTE RÉPONSE ; PONG



« *bonjour aussi* »

Destinataire (adresse IP)
Source (adresse IP)

INSTRUCTIONS

ENVOI

Voir fiche personnage

RÉCEPTION

Jetez la carte (vous savez que votre interlocuteur existe et est poli).

Couche IP

CARTE RÉPONSE ; PONG



« *bonjour aussi* »

Destinataire (adresse IP)
Source (adresse IP)

INSTRUCTIONS

ENVOI

Voir fiche personnage

RÉCEPTION

Jetez la carte (vous savez que votre interlocuteur existe et est poli).

Couche IP

CARTE RÉPONSE ; PONG



« *bonjour aussi* »

Destinataire (adresse IP)
Source (adresse IP)

INSTRUCTIONS

ENVOI

Voir fiche personnage

RÉCEPTION

Jetez la carte (vous savez que votre interlocuteur existe et est poli).

Couche IP

CARTE RÉPONSE ; PONG



« *bonjour aussi* »

Destinataire (adresse IP)
Source (adresse IP)

INSTRUCTIONS

ENVOI

Voir fiche personnage

RÉCEPTION

Jetez la carte (vous savez que votre interlocuteur existe et est poli).

Couche IP

CARTE REQUETE ; PING



« *bonjour à cette adresse IP* »

Destinataire (adresse IP)
Source (adresse IP)

INSTRUCTIONS

ENVOI

Voir fiche personnage

RÉCEPTION

- Si vous êtes le destinataire, retournez la carte pour répondre (soyez poli) et envoyez là
- Sinon, jetez cette carte

Couche IP

CARTE REQUETE ; PING



« *bonjour à cette adresse IP* »

Destinataire (adresse IP)
Source (adresse IP)

INSTRUCTIONS

ENVOI

Voir fiche personnage

RÉCEPTION

- Si vous êtes le destinataire, retournez la carte pour répondre (soyez poli) et envoyez là
- Sinon, jetez cette carte

Couche IP

CARTE REQUETE ; PING



« *bonjour à cette adresse IP* »

Destinataire (adresse IP)
Source (adresse IP)

INSTRUCTIONS

ENVOI

Voir fiche personnage

RÉCEPTION

- Si vous êtes le destinataire, retournez la carte pour répondre (soyez poli) et envoyez là
- Sinon, jetez cette carte

Couche IP

CARTE REQUETE ; PING



« *bonjour à cette adresse IP* »

Destinataire (adresse IP)
Source (adresse IP)

INSTRUCTIONS

ENVOI

Voir fiche personnage

RÉCEPTION

- Si vous êtes le destinataire, retournez la carte pour répondre (soyez poli) et envoyez là
- Sinon, jetez cette carte

Couche IP

CARTE RÉPONSE ; PONG



« *bonjour aussi* »

Destinataire (adresse IP)
Source (adresse IP)

INSTRUCTIONS

ENVOI

Voir fiche personnage

RÉCEPTION

Jetez la carte (vous savez que votre interlocuteur existe et est poli).

Couche IP

CARTE RÉPONSE ; PONG



« *bonjour aussi* »

Destinataire (adresse IP)
Source (adresse IP)

INSTRUCTIONS

ENVOI

Voir fiche personnage

RÉCEPTION

Jetez la carte (vous savez que votre interlocuteur existe et est poli).

Couche IP

CARTE RÉPONSE ; PONG



« *bonjour aussi* »

Destinataire (adresse IP)
Source (adresse IP)

INSTRUCTIONS

ENVOI

Voir fiche personnage

RÉCEPTION

Jetez la carte (vous savez que votre interlocuteur existe et est poli).

Couche IP

CARTE RÉPONSE ; PONG



« *bonjour aussi* »

Destinataire (adresse IP)
Source (adresse IP)

INSTRUCTIONS

ENVOI

Voir fiche personnage

RÉCEPTION

Jetez la carte (vous savez que votre interlocuteur existe et est poli).

Couche IP

CARTE REQUETE ; PING



« *bonjour à cette adresse IP* »

Destinataire (adresse IP)
Source (adresse IP)

INSTRUCTIONS

ENVOI

Voir fiche personnage

RÉCEPTION

- Si vous êtes le destinataire, retournez la carte pour répondre (soyez poli) et envoyez là
- Sinon, jetez cette carte

Couche IP

CARTE REQUETE ; PING



« *bonjour à cette adresse IP* »

Destinataire (adresse IP)
Source (adresse IP)

INSTRUCTIONS

ENVOI

Voir fiche personnage

RÉCEPTION

- Si vous êtes le destinataire, retournez la carte pour répondre (soyez poli) et envoyez là
- Sinon, jetez cette carte

Couche IP

CARTE REQUETE ; PING



« *bonjour à cette adresse IP* »

Destinataire (adresse IP)
Source (adresse IP)

INSTRUCTIONS

ENVOI

Voir fiche personnage

RÉCEPTION

- Si vous êtes le destinataire, retournez la carte pour répondre (soyez poli) et envoyez là
- Sinon, jetez cette carte

Couche IP

CARTE REQUETE ; PING



« *bonjour à cette adresse IP* »

Destinataire (adresse IP)
Source (adresse IP)

INSTRUCTIONS

ENVOI

Voir fiche personnage

RÉCEPTION

- Si vous êtes le destinataire, retournez la carte pour répondre (soyez poli) et envoyez là
- Sinon, jetez cette carte

Couche IP

CARTE RÉPONSE ; PONG



« *bonjour aussi* »

Destinataire (adresse IP)
Source (adresse IP)

INSTRUCTIONS

ENVOI

Voir fiche personnage

RÉCEPTION

Jetez la carte (vous savez que votre interlocuteur existe et est poli).

Couche IP

CARTE RÉPONSE ; PONG



« *bonjour aussi* »

Destinataire (adresse IP)
Source (adresse IP)

INSTRUCTIONS

ENVOI

Voir fiche personnage

RÉCEPTION

Jetez la carte (vous savez que votre interlocuteur existe et est poli).

Couche IP

CARTE RÉPONSE ; PONG



« *bonjour aussi* »

Destinataire (adresse IP)
Source (adresse IP)

INSTRUCTIONS

ENVOI

Voir fiche personnage

RÉCEPTION

Jetez la carte (vous savez que votre interlocuteur existe et est poli).

Couche IP

CARTE RÉPONSE ; PONG



« *bonjour aussi* »

Destinataire (adresse IP)
Source (adresse IP)

INSTRUCTIONS

ENVOI

Voir fiche personnage

RÉCEPTION

Jetez la carte (vous savez que votre interlocuteur existe et est poli).

Couche IP

CARTE REQUETE ; PING



« *bonjour à cette adresse IP* »

Destinataire (adresse IP)
Source (adresse IP)

INSTRUCTIONS

ENVOI

Voir fiche personnage

RÉCEPTION

- Si vous êtes le destinataire, retournez la carte pour répondre (soyez poli) et envoyez là
- Sinon, jetez cette carte

Couche IP

CARTE REQUETE ; PING



« *bonjour à cette adresse IP* »

Destinataire (adresse IP)
Source (adresse IP)

INSTRUCTIONS

ENVOI

Voir fiche personnage

RÉCEPTION

- Si vous êtes le destinataire, retournez la carte pour répondre (soyez poli) et envoyez là
- Sinon, jetez cette carte

Couche IP

CARTE REQUETE ; ARP



« *Qui a cette adresse IP ?* »

Destinataire (adresse IP)
Source (adresse MAC)

INSTRUCTIONS

ENVOI

Faire passer au(x) voisin(s).

(Si vous êtes un switch, dupliquez cette carte pour autant de voisins que nécessaire)

RÉCEPTION

- Si vous êtes un switch, envoyez (voir envoi)
- Sinon si vous êtes le destinataire, retournez cette carte pour envoyer une réponse
- Sinon, jetez cette carte

Couche Liaison

CARTE REQUETE ; ARP



« *Qui a cette adresse IP ?* »

Destinataire (adresse IP)
Source (adresse MAC)

INSTRUCTIONS

ENVOI

Faire passer au(x) voisin(s).

(Si vous êtes un switch, dupliquez cette carte pour autant de voisins que nécessaire)

RÉCEPTION

- Si vous êtes un switch, envoyez (voir envoi)
- Sinon si vous êtes le destinataire, retournez cette carte pour envoyer une réponse
- Sinon, jetez cette carte

Couche Liaison

CARTE RÉPONSE ; PONG



« *bonjour aussi* »

Destinataire (adresse IP)
Source (adresse IP)

INSTRUCTIONS

ENVOI

Voir fiche personnage

RÉCEPTION

Jetez la carte (vous savez que votre interlocuteur existe et est poli).

Couche IP

CARTE RÉPONSE ; PONG



« *bonjour aussi* »

Destinataire (adresse IP)
Source (adresse IP)

INSTRUCTIONS

ENVOI

Voir fiche personnage

RÉCEPTION

Jetez la carte (vous savez que votre interlocuteur existe et est poli).

Couche IP

CARTE RÉPONSE ; ARP



« *C'est moi !* »

Destinataire (adresse MAC)
Source (adresse MAC)

INSTRUCTIONS

ENVOI

Faire passer au(x) voisin(s).

(Si vous êtes un switch, se référer à la fiche personnage)

RÉCEPTION

- Si vous êtes le destinataire, gardez cette carte précieusement parmi votre "liste de contacts"
- Sinon, jetez cette carte

Couche Liaison

CARTE RÉPONSE ; ARP



« *C'est moi !* »

Destinataire (adresse MAC)
Source (adresse MAC)

INSTRUCTIONS

ENVOI

Faire passer au(x) voisin(s).

(Si vous êtes un switch, se référer à la fiche personnage)

RÉCEPTION

- Si vous êtes le destinataire, gardez cette carte précieusement parmi votre "liste de contacts"
- Sinon, jetez cette carte

Couche Liaison

CARTE REQUETE ; ARP



« Qui a cette adresse IP ? »

Destinataire (adresse IP)
Source (adresse MAC)

INSTRUCTIONS

ENVOI

Faire passer au(x) voisin(s).

(Si vous êtes un switch, dupliquez cette carte pour autant de voisins que nécessaire)

RÉCEPTION

- Si vous êtes un switch, envoyez (voir envoi)
- Sinon si vous êtes le destinataire, retournez cette carte pour envoyer une réponse
- Sinon, jetez cette carte

Couche Liaison

CARTE REQUETE ; ARP



« Qui a cette adresse IP ? »

Destinataire (adresse IP)
Source (adresse MAC)

INSTRUCTIONS

ENVOI

Faire passer au(x) voisin(s).

(Si vous êtes un switch, dupliquez cette carte pour autant de voisins que nécessaire)

RÉCEPTION

- Si vous êtes un switch, envoyez (voir envoi)
- Sinon si vous êtes le destinataire, retournez cette carte pour envoyer une réponse
- Sinon, jetez cette carte

Couche Liaison

CARTE REQUETE ; ARP



« Qui a cette adresse IP ? »

Destinataire (adresse IP)
Source (adresse MAC)

INSTRUCTIONS

ENVOI

Faire passer au(x) voisin(s).

(Si vous êtes un switch, dupliquez cette carte pour autant de voisins que nécessaire)

RÉCEPTION

- Si vous êtes un switch, envoyez (voir envoi)
- Sinon si vous êtes le destinataire, retournez cette carte pour envoyer une réponse
- Sinon, jetez cette carte

Couche Liaison

CARTE REQUETE ; ARP



« Qui a cette adresse IP ? »

Destinataire (adresse IP)
Source (adresse MAC)

INSTRUCTIONS

ENVOI

Faire passer au(x) voisin(s).

(Si vous êtes un switch, dupliquez cette carte pour autant de voisins que nécessaire)

RÉCEPTION

- Si vous êtes un switch, envoyez (voir envoi)
- Sinon si vous êtes le destinataire, retournez cette carte pour envoyer une réponse
- Sinon, jetez cette carte

Couche Liaison

CARTE RÉPONSE ; ARP



« C'est moi ! »

Destinataire (adresse MAC)
Source (adresse MAC)

INSTRUCTIONS

ENVOI

Faire passer au(x) voisin(s).

(Si vous êtes un switch, se référer à la fiche personnage)

RÉCEPTION

- Si vous êtes le destinataire, gardez cette carte précieusement parmi votre "liste de contacts"
- Sinon, jetez cette carte

Couche Liaison

CARTE RÉPONSE ; ARP



« C'est moi ! »

Destinataire (adresse MAC)
Source (adresse MAC)

INSTRUCTIONS

ENVOI

Faire passer au(x) voisin(s).

(Si vous êtes un switch, se référer à la fiche personnage)

RÉCEPTION

- Si vous êtes le destinataire, gardez cette carte précieusement parmi votre "liste de contacts"
- Sinon, jetez cette carte

Couche Liaison

CARTE RÉPONSE ; ARP



« C'est moi ! »

Destinataire (adresse MAC)
Source (adresse MAC)

INSTRUCTIONS

ENVOI

Faire passer au(x) voisin(s).

(Si vous êtes un switch, se référer à la fiche personnage)

RÉCEPTION

- Si vous êtes le destinataire, gardez cette carte précieusement parmi votre "liste de contacts"
- Sinon, jetez cette carte

Couche Liaison

CARTE RÉPONSE ; ARP



« C'est moi ! »

Destinataire (adresse MAC)
Source (adresse MAC)

INSTRUCTIONS

ENVOI

Faire passer au(x) voisin(s).

(Si vous êtes un switch, se référer à la fiche personnage)

RÉCEPTION

- Si vous êtes le destinataire, gardez cette carte précieusement parmi votre "liste de contacts"
- Sinon, jetez cette carte

Couche Liaison

CARTE REQUETE ; ARP



« Qui a cette adresse IP ? »

Destinataire (adresse IP)
Source (adresse MAC)

INSTRUCTIONS

ENVOI

Faire passer au(x) voisin(s).

(Si vous êtes un switch, dupliquez cette carte pour autant de voisins que nécessaire)

RÉCEPTION

- Si vous êtes un switch, envoyez (voir envoi)
- Sinon si vous êtes le destinataire, retournez cette carte pour envoyer une réponse
- Sinon, jetez cette carte

Couche Liaison

CARTE REQUETE ; ARP



« Qui a cette adresse IP ? »

Destinataire (adresse IP)
Source (adresse MAC)

INSTRUCTIONS

ENVOI

Faire passer au(x) voisin(s).

(Si vous êtes un switch, dupliquez cette carte pour autant de voisins que nécessaire)

RÉCEPTION

- Si vous êtes un switch, envoyez (voir envoi)
- Sinon si vous êtes le destinataire, retournez cette carte pour envoyer une réponse
- Sinon, jetez cette carte

Couche Liaison

CARTE REQUETE ; ARP



« Qui a cette adresse IP ? »

Destinataire (adresse IP)
Source (adresse MAC)

INSTRUCTIONS

ENVOI

Faire passer au(x) voisin(s).

(Si vous êtes un switch, dupliquez cette carte pour autant de voisins que nécessaire)

RÉCEPTION

- Si vous êtes un switch, envoyez (voir envoi)
- Sinon si vous êtes le destinataire, retournez cette carte pour envoyer une réponse
- Sinon, jetez cette carte

Couche Liaison

CARTE REQUETE ; ARP



« Qui a cette adresse IP ? »

Destinataire (adresse IP)
Source (adresse MAC)

INSTRUCTIONS

ENVOI

Faire passer au(x) voisin(s).

(Si vous êtes un switch, dupliquez cette carte pour autant de voisins que nécessaire)

RÉCEPTION

- Si vous êtes un switch, envoyez (voir envoi)
- Sinon si vous êtes le destinataire, retournez cette carte pour envoyer une réponse
- Sinon, jetez cette carte

Couche Liaison

CARTE RÉPONSE ; ARP



« C'est moi ! »

Destinataire (adresse MAC)
Source (adresse MAC)

INSTRUCTIONS

ENVOI

Faire passer au(x) voisin(s).

(Si vous êtes un switch, se référer à la fiche personnage)

RÉCEPTION

- Si vous êtes le destinataire, gardez cette carte précieusement parmi votre "liste de contacts"
- Sinon, jetez cette carte

Couche Liaison

CARTE RÉPONSE ; ARP



« C'est moi ! »

Destinataire (adresse MAC)
Source (adresse MAC)

INSTRUCTIONS

ENVOI

Faire passer au(x) voisin(s).

(Si vous êtes un switch, se référer à la fiche personnage)

RÉCEPTION

- Si vous êtes le destinataire, gardez cette carte précieusement parmi votre "liste de contacts"
- Sinon, jetez cette carte

Couche Liaison

CARTE RÉPONSE ; ARP



« C'est moi ! »

Destinataire (adresse MAC)
Source (adresse MAC)

INSTRUCTIONS

ENVOI

Faire passer au(x) voisin(s).

(Si vous êtes un switch, se référer à la fiche personnage)

RÉCEPTION

- Si vous êtes le destinataire, gardez cette carte précieusement parmi votre "liste de contacts"
- Sinon, jetez cette carte

Couche Liaison

CARTE RÉPONSE ; ARP



« C'est moi ! »

Destinataire (adresse MAC)
Source (adresse MAC)

INSTRUCTIONS

ENVOI

Faire passer au(x) voisin(s).

(Si vous êtes un switch, se référer à la fiche personnage)

RÉCEPTION

- Si vous êtes le destinataire, gardez cette carte précieusement parmi votre "liste de contacts"
- Sinon, jetez cette carte

Couche Liaison

CARTE REQUETE ; ARP



« Qui a cette adresse IP ? »

Destinataire (adresse IP)
Source (adresse MAC)

INSTRUCTIONS

ENVOI

Faire passer au(x) voisin(s).

(Si vous êtes un switch, dupliquez cette carte pour autant de voisins que nécessaire)

RÉCEPTION

- Si vous êtes un switch, envoyez (voir envoi)
- Sinon si vous êtes le destinataire, retournez cette carte pour envoyer une réponse
- Sinon, jetez cette carte

Couche Liaison

CARTE REQUETE ; ARP



« Qui a cette adresse IP ? »

Destinataire (adresse IP)
Source (adresse MAC)

INSTRUCTIONS

ENVOI

Faire passer au(x) voisin(s).

(Si vous êtes un switch, dupliquez cette carte pour autant de voisins que nécessaire)

RÉCEPTION

- Si vous êtes un switch, envoyez (voir envoi)
- Sinon si vous êtes le destinataire, retournez cette carte pour envoyer une réponse
- Sinon, jetez cette carte

Couche Liaison

CARTE REQUETE ; ARP



« Qui a cette adresse IP ? »

Destinataire (adresse IP)
Source (adresse MAC)

INSTRUCTIONS

ENVOI

Faire passer au(x) voisin(s).

(Si vous êtes un switch, dupliquez cette carte pour autant de voisins que nécessaire)

RÉCEPTION

- Si vous êtes un switch, envoyez (voir envoi)
- Sinon si vous êtes le destinataire, retournez cette carte pour envoyer une réponse
- Sinon, jetez cette carte

Couche Liaison

CARTE REQUETE ; ARP



« Qui a cette adresse IP ? »

Destinataire (adresse IP)
Source (adresse MAC)

INSTRUCTIONS

ENVOI

Faire passer au(x) voisin(s).

(Si vous êtes un switch, dupliquez cette carte pour autant de voisins que nécessaire)

RÉCEPTION

- Si vous êtes un switch, envoyez (voir envoi)
- Sinon si vous êtes le destinataire, retournez cette carte pour envoyer une réponse
- Sinon, jetez cette carte

Couche Liaison

CARTE RÉPONSE ; ARP



« C'est moi ! »

Destinataire (adresse MAC)
Source (adresse MAC)

INSTRUCTIONS

ENVOI

Faire passer au(x) voisin(s).

(Si vous êtes un switch, se référer à la fiche personnage)

RÉCEPTION

- Si vous êtes le destinataire, gardez cette carte précieusement parmi votre "liste de contacts"
- Sinon, jetez cette carte

Couche Liaison

CARTE RÉPONSE ; ARP



« C'est moi ! »

Destinataire (adresse MAC)
Source (adresse MAC)

INSTRUCTIONS

ENVOI

Faire passer au(x) voisin(s).

(Si vous êtes un switch, se référer à la fiche personnage)

RÉCEPTION

- Si vous êtes le destinataire, gardez cette carte précieusement parmi votre "liste de contacts"
- Sinon, jetez cette carte

Couche Liaison

CARTE RÉPONSE ; ARP



« C'est moi ! »

Destinataire (adresse MAC)
Source (adresse MAC)

INSTRUCTIONS

ENVOI

Faire passer au(x) voisin(s).

(Si vous êtes un switch, se référer à la fiche personnage)

RÉCEPTION

- Si vous êtes le destinataire, gardez cette carte précieusement parmi votre "liste de contacts"
- Sinon, jetez cette carte

Couche Liaison

CARTE RÉPONSE ; ARP



« C'est moi ! »

Destinataire (adresse MAC)
Source (adresse MAC)

INSTRUCTIONS

ENVOI

Faire passer au(x) voisin(s).

(Si vous êtes un switch, se référer à la fiche personnage)

RÉCEPTION

- Si vous êtes le destinataire, gardez cette carte précieusement parmi votre "liste de contacts"
- Sinon, jetez cette carte

Couche Liaison