

# CARTE REQUETE ; PING



« *bonjour à cette adresse IP* »

Destinataire (adresse IP)	.....
Source (adresse IP)	.....

## INSTRUCTIONS

### ENVOI

Voir fiche personnage

### RÉCEPTION

- Si vous êtes le destinataire, retournez la carte pour répondre (soyez poli) et envoyez là
- Sinon, jetez cette carte

Couche IP

# CARTE REQUETE ; PING



« *bonjour à cette adresse IP* »

Destinataire (adresse IP)	.....
Source (adresse IP)	.....

## INSTRUCTIONS

### ENVOI

Voir fiche personnage

### RÉCEPTION

- Si vous êtes le destinataire, retournez la carte pour répondre (soyez poli) et envoyez là
- Sinon, jetez cette carte

Couche IP

# CARTE REQUETE ; PING

« *bonjour à cette adresse IP* »

Destinataire (adresse IP)	.....
Source (adresse IP)	.....

## INSTRUCTIONS

### ENVOI

Voir fiche personnage

### RÉCEPTION

- Si vous êtes le destinataire, retournez la carte pour répondre (soyez poli) et envoyez là
- Sinon, jetez cette carte

Couche IP

# CARTE REQUETE ; PING



« *bonjour à cette adresse IP* »

Destinataire (adresse IP)	.....
Source (adresse IP)	.....

## INSTRUCTIONS

### ENVOI

Voir fiche personnage

### RÉCEPTION

- Si vous êtes le destinataire, retournez la carte pour répondre (soyez poli) et envoyez là
- Sinon, jetez cette carte

Couche IP

# CARTE RÉPONSE ; PONG



« *bonjour aussi* »

Destinataire (adresse IP)	.....
Source (adresse IP)	.....

## INSTRUCTIONS

### ENVOI

Voir fiche personnage

### RÉCEPTION

Jetez la carte (vous savez que votre interlocuteur existe et est poli).

Couche IP

# CARTE RÉPONSE ; PONG



« *bonjour aussi* »

Destinataire (adresse IP)	.....
Source (adresse IP)	.....

## INSTRUCTIONS

### ENVOI

Voir fiche personnage

### RÉCEPTION

Jetez la carte (vous savez que votre interlocuteur existe et est poli).

# CARTE RÉPONSE ; PONG



« *bonjour aussi* »

Destinataire (adresse IP)	.....
Source (adresse IP)	.....

## INSTRUCTIONS

### ENVOI

Voir fiche personnage

### RÉCEPTION

Jetez la carte (vous savez que votre interlocuteur existe et est poli).

Couche IP

# CARTE RÉPONSE ; PONG



« *bonjour aussi* »

Destinataire (adresse IP)	.....
Source (adresse IP)	.....

## INSTRUCTIONS

### ENVOI

Voir fiche personnage

### RÉCEPTION

Jetez la carte (vous savez que votre interlocuteur existe et est poli).

Couche IP

# CARTE REQUETE ; PING



« *bonjour à cette adresse IP* »

Destinataire (adresse IP)	.....
Source (adresse IP)	.....

## INSTRUCTIONS

### ENVOI

Voir fiche personnage

### RÉCEPTION

- Si vous êtes le destinataire, retournez la carte pour répondre (soyez poli) et envoyez là
- Sinon, jetez cette carte

Couche IP

# CARTE REQUETE ; PING



« *bonjour à cette adresse IP* »

Destinataire (adresse IP)	.....
Source (adresse IP)	.....

## INSTRUCTIONS

### ENVOI

Voir fiche personnage

### RÉCEPTION

- Si vous êtes le destinataire, retournez la carte pour répondre (soyez poli) et envoyez là
- Sinon, jetez cette carte

Couche IP

# CARTE REQUETE ; PING

« *bonjour à cette adresse IP* »

Destinataire (adresse IP)	.....
Source (adresse IP)	.....

## INSTRUCTIONS

### ENVOI

Voir fiche personnage

### RÉCEPTION

- Si vous êtes le destinataire, retournez la carte pour répondre (soyez poli) et envoyez là
- Sinon, jetez cette carte

Couche IP

# CARTE REQUETE ; PING



« *bonjour à cette adresse IP* »

Destinataire (adresse IP)	.....
Source (adresse IP)	.....

## INSTRUCTIONS

### ENVOI

Voir fiche personnage

### RÉCEPTION

- Si vous êtes le destinataire, retournez la carte pour répondre (soyez poli) et envoyez là
- Sinon, jetez cette carte

Couche IP

# CARTE RÉPONSE ; PONG



« *bonjour aussi* »

Destinataire (adresse IP)	.....
Source (adresse IP)	.....

## INSTRUCTIONS

### ENVOI

Voir fiche personnage

### RÉCEPTION

Jetez la carte (vous savez que votre interlocuteur existe et est poli).

# CARTE RÉPONSE ; PONG



« *bonjour aussi* »

Destinataire (adresse IP)	.....
Source (adresse IP)	.....

## INSTRUCTIONS

### ENVOI

Voir fiche personnage

### RÉCEPTION

Jetez la carte (vous savez que votre interlocuteur existe et est poli).

Couche IP

# CARTE RÉPONSE ; PONG



« *bonjour aussi* »

Destinataire (adresse IP)	.....
Source (adresse IP)	.....

## INSTRUCTIONS

### ENVOI

Voir fiche personnage

### RÉCEPTION

Jetez la carte (vous savez que votre interlocuteur existe et est poli).

Couche IP

# CARTE RÉPONSE ; PONG



« *bonjour aussi* »

Destinataire (adresse IP)	.....
Source (adresse IP)	.....

## INSTRUCTIONS

### ENVOI

Voir fiche personnage

### RÉCEPTION

Jetez la carte (vous savez que votre interlocuteur existe et est poli).

Couche IP

# CARTE REQUETE ; ARP



« Qui a cette adresse IP ? »

<b>Destinataire</b> (adresse IP)	.....
<b>Source</b> (adresse MAC)	.....

## INSTRUCTIONS

### ENVOI

Faire passer au(x) voisin(s).

(Si vous êtes un switch, dupliquez cette carte pour autant de voisins que nécessaire)

### RÉCEPTION

- Si vous êtes un switch, envoyez (voir envoi)
- Sinon si vous êtes le destinataire, retournez cette carte pour envoyer une réponse
- Sinon, jetez cette carte

Couche Liaison

# CARTE REQUETE ; ARP



« Qui a cette adresse IP ? »

<b>Destinataire</b> (adresse IP)	.....
<b>Source</b> (adresse MAC)	.....

## INSTRUCTIONS

### ENVOI

Faire passer au(x) voisin(s).

(Si vous êtes un switch, dupliquez cette carte pour autant de voisins que nécessaire)

### RÉCEPTION

- Si vous êtes un switch, envoyez (voir envoi)
- Sinon si vous êtes le destinataire, retournez cette carte pour envoyer une réponse
- Sinon, jetez cette carte

Couche Liaison

# CARTE REQUETE ; ARP



« Qui a cette adresse IP ? »

<b>Destinataire</b> (adresse IP)	.....
<b>Source</b> (adresse MAC)	.....

## INSTRUCTIONS

### ENVOI

Faire passer au(x) voisin(s).

(Si vous êtes un switch, dupliquez cette carte pour autant de voisins que nécessaire)

### RÉCEPTION

- Si vous êtes un switch, envoyez (voir envoi)
- Sinon si vous êtes le destinataire, retournez cette carte pour envoyer une réponse
- Sinon, jetez cette carte

Couche Liaison

# CARTE REQUETE ; ARP



« Qui a cette adresse IP ? »

<b>Destinataire</b> (adresse IP)	.....
<b>Source</b> (adresse MAC)	.....

## INSTRUCTIONS

### ENVOI

Faire passer au(x) voisin(s).

(Si vous êtes un switch, dupliquez cette carte pour autant de voisins que nécessaire)

### RÉCEPTION

- Si vous êtes un switch, envoyez (voir envoi)
- Sinon si vous êtes le destinataire, retournez cette carte pour envoyer une réponse
- Sinon, jetez cette carte

Couche Liaison

# CARTE RÉPONSE ; ARP



« C'est moi ! »

Destinataire (adresse MAC)	.....
Source (adresse MAC)	.....

## INSTRUCTIONS

### ENVOI

Faire passer au(x) voisin(s).

(Si vous êtes un switch, se référer à la fiche personnage)

### RÉCEPTION

- Si vous êtes le destinataire, gardez cette carte précieusement parmi votre "liste de contacts"
- Sinon, jetez cette carte

Couche Liaison

# CARTE RÉPONSE ; ARP



« C'est moi ! »

Destinataire (adresse MAC)	.....
Source (adresse MAC)	.....

## INSTRUCTIONS

### ENVOI

Faire passer au(x) voisin(s).

(Si vous êtes un switch, se référer à la fiche personnage)

### RÉCEPTION

- Si vous êtes le destinataire, gardez cette carte précieusement parmi votre "liste de contacts"
- Sinon, jetez cette carte

Couche Liaison

# CARTE RÉPONSE ; ARP



« C'est moi ! »

Destinataire (adresse MAC)	.....
Source (adresse MAC)	.....

## INSTRUCTIONS

### ENVOI

Faire passer au(x) voisin(s).

(Si vous êtes un switch, se référer à la fiche personnage)

### RÉCEPTION

- Si vous êtes le destinataire, gardez cette carte précieusement parmi votre "liste de contacts"
- Sinon, jetez cette carte

Couche Liaison

# CARTE RÉPONSE ; ARP



« C'est moi ! »

Destinataire (adresse MAC)	.....
Source (adresse MAC)	.....

## INSTRUCTIONS

### ENVOI

Faire passer au(x) voisin(s).

(Si vous êtes un switch, se référer à la fiche personnage)

### RÉCEPTION

- Si vous êtes le destinataire, gardez cette carte précieusement parmi votre "liste de contacts"
- Sinon, jetez cette carte

Couche Liaison

# CARTE REQUETE ; ARP



« Qui a cette adresse IP ? »

Destinataire (adresse IP)	.....
Source (adresse MAC)	.....

## INSTRUCTIONS

### ENVOI

Faire passer au(x) voisin(s).

(Si vous êtes un switch, dupliquez cette carte pour autant de voisins que nécessaire)

### RÉCEPTION

- Si vous êtes un switch, envoyez (voir envoi)
- Sinon si vous êtes le destinataire, retournez cette carte pour envoyer une réponse
- Sinon, jetez cette carte

Couche Liaison

# CARTE REQUETE ; ARP



« Qui a cette adresse IP ? »

Destinataire (adresse IP)	.....
Source (adresse MAC)	.....

## INSTRUCTIONS

### ENVOI

Faire passer au(x) voisin(s).

(Si vous êtes un switch, dupliquez cette carte pour autant de voisins que nécessaire)

### RÉCEPTION

- Si vous êtes un switch, envoyez (voir envoi)
- Sinon si vous êtes le destinataire, retournez cette carte pour envoyer une réponse
- Sinon, jetez cette carte

Couche Liaison

# CARTE REQUETE ; ARP



« Qui a cette adresse IP ? »

Destinataire (adresse IP)	.....
Source (adresse MAC)	.....

## INSTRUCTIONS

### ENVOI

Faire passer au(x) voisin(s).

(Si vous êtes un switch, dupliquez cette carte pour autant de voisins que nécessaire)

### RÉCEPTION

- Si vous êtes un switch, envoyez (voir envoi)
- Sinon si vous êtes le destinataire, retournez cette carte pour envoyer une réponse
- Sinon, jetez cette carte

Couche Liaison

# CARTE REQUETE ; ARP



« Qui a cette adresse IP ? »

Destinataire (adresse IP)	.....
Source (adresse MAC)	.....

## INSTRUCTIONS

### ENVOI

Faire passer au(x) voisin(s).

(Si vous êtes un switch, dupliquez cette carte pour autant de voisins que nécessaire)

### RÉCEPTION

- Si vous êtes un switch, envoyez (voir envoi)
- Sinon si vous êtes le destinataire, retournez cette carte pour envoyer une réponse
- Sinon, jetez cette carte

Couche Liaison

# CARTE RÉPONSE ; ARP



« C'est moi ! »

<b>Destinataire</b> (adresse MAC)	.....
<b>Source</b> (adresse MAC)	.....

## INSTRUCTIONS

### ENVOI

Faire passer au(x) voisin(s).

(Si vous êtes un switch, se référer à la fiche personnage)

### RÉCEPTION

- Si vous êtes le destinataire, gardez cette carte précieusement parmi votre "liste de contacts"
- Sinon, jetez cette carte

Couche Liaison

# CARTE RÉPONSE ; ARP



« C'est moi ! »

<b>Destinataire</b> (adresse MAC)	.....
<b>Source</b> (adresse MAC)	.....

## INSTRUCTIONS

### ENVOI

Faire passer au(x) voisin(s).

(Si vous êtes un switch, se référer à la fiche personnage)

### RÉCEPTION

- Si vous êtes le destinataire, gardez cette carte précieusement parmi votre "liste de contacts"
- Sinon, jetez cette carte

Couche Liaison

# CARTE RÉPONSE ; ARP



« C'est moi ! »

<b>Destinataire</b> (adresse MAC)	.....
<b>Source</b> (adresse MAC)	.....

## INSTRUCTIONS

### ENVOI

Faire passer au(x) voisin(s).

(Si vous êtes un switch, se référer à la fiche personnage)

### RÉCEPTION

- Si vous êtes le destinataire, gardez cette carte précieusement parmi votre "liste de contacts"
- Sinon, jetez cette carte

Couche Liaison

# CARTE RÉPONSE ; ARP



« C'est moi ! »

<b>Destinataire</b> (adresse MAC)	.....
<b>Source</b> (adresse MAC)	.....

## INSTRUCTIONS

### ENVOI

Faire passer au(x) voisin(s).

(Si vous êtes un switch, se référer à la fiche personnage)

### RÉCEPTION

- Si vous êtes le destinataire, gardez cette carte précieusement parmi votre "liste de contacts"
- Sinon, jetez cette carte

Couche Liaison